ЗАТВЕРДЖУЮ
директор ГО "ПЛАТФОРМА ОСВІТИ"
_____ І. С. Ставіцька
13.02.2021 р.

Програма підвищення кваліфікації

педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи у закладах освіти
(освітня програма дистанційного курсу)

Програму підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників розроблено відповідно до сучасної державної освітньої політики, Концепції Нової української школи та стратегії реформування освіти в Україні.

Найменування: «Використання ігрових методів в класменеджменті.»

Напрям: Розвиток професійних компетентностей.

Вид підвищення кваліфікації: навчання за програмою підвищення кваліфікації (участь у вебінарі).

Форма підвищення кваліфікації: дистанційна.

Розробник: iteacher.com.ua.
Спікер(ка) - Величко Анна Сергіївна, MIE Ukraine 2020, Global Trainer Minecraft Education Edition, certificate Teacher missile education

Мета: Сучасна освіта конкурує з гаджетами і інтерактивним світом, тому здобуття навички сучасного класменеджменту за допомогою гейміфікації та використання цифрового світу на уроці є одною з провідних компетенцій для вчителя у школі 2021 року.

Зміст: Ознайомитися з принципами введення цифрової гейміфікації в навчальне середовище. Навчитися використовувати прикладні методи у своїй педагогіній практиці. Знайомство з сучасними цифровим середовищем

Обсяг (тривалість) навчання: 30 годин/1 кредиту Європейської кредитної трансферно-накопичувальної системи (ЄКТС).

Програмні результати:

1) підвищення кваліфікації фахівців з даної тематики;
2) розуміння особливостей процесу запровадження та реалізації цікавих методів та технік у роботі;
3) здатність підлаштовуватись під конкретні потреби і можливості в освітній діяльності;
4) активізація бажання знаходити нові дієві інструменти для здійснення ефективної професійної діяльності;
5) узагальнення та систематизація набутих теоретичних та практичних знань під час вебінару.

Цільова аудиторія: вихователі дошкільних закладів, вчителі початкових і старших класів, адміністративні працівники закладів освіти, практичні психологи, соціальні педагоги, дефектологи, корекційні педагоги.

Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться:
загальні: Навички геймофікованого клас менеджементу та підвищення мотивацій учнів. створення сучасних уроків з використання гаджетів. Навичка перетворення користувацького ставлення до гаджетів на пізнавальні, дослідницькі та проектні потреби.
фахові: Створення сучасного прогресивного і діючого клас менеджменту у своєму навчальному закладі, навички проведення уроків з сучасними технологіями

Після завершення виконання програми підвищення кваліфікації учасники отримують документ, перевірити який можна за посиланням: https://iteacher.com.ua/Certs, - свідоцтво учасника вебінару, що відповідає вимогам чинного законодавства

**** Програму укладено згідно з п. 2 ст. 59 ЗУ «Про освіту» та відповідно до п. 10 постанови КМУ від 21 серпня 2019 року № 800 (із змінами і доповненнями, внесеними постановою КМУ від 27 грудня 2019 року № 1133) і Типової програми підвищення кваліфікації педагогічних та науково-педагогічних працівників для роботи в умовах інклюзивного навчання у закладах освіти відповідно до вимог Концепції «Нова українська школа» (наказ МОН від 18.10.2019 р. № 1310)***